合一堂學校 全方位學習津貼 運用報告 2022-2023學年

為提高透明度及根據一貫安排·學校須把經校董會/法團校董會/學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用報告或載有全方位學習津貼運用報告的學校報告上載至學校網頁。

第1項:舉辦/參加全方位學習活動

(CD)		(h (= E H)	對象		實際開支	人均 實際開支		範疇 (請選擇	ATU (A.T.	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號·可選擇多於一項				頁)
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	級別	總參與 人數	(\$)	(\$)	用途 *	適用的選項,或自行填寫)	評估結果	智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
1.1	本地活動:在不同學科/跨學科/課程範疇	壽組織全方位學習活動・提	升學習效能・或按	學生的興趣和能	能力・組織多元化	全方位學習活動 ·	發展學生潛能	も・建立正面價値	直觀和態度					
1	課程組:跨學科學習活動 透過跨學科學習活動,提升學生的思考能力 及對科學的興趣。培養學生綜合知識的技 能。	2022年11至2023年7月	小一至小六	592	\$59, 814. 01	\$101.04	E1	課程組	透過STREAM DAY、立體星象館、水平線土地、長者貧窮模擬社會處境遊戲、小五科學探究活動及STEMMANF科藝之旅等活動,讓學生提科動爭實作能力及綜合應用知識的技能。從問卷中,有90%或以上的學生同意及非常同意投入參與活動。在活動過程中,有100%老師同意及非常同意活動能讓學生多思考、培育學生創意。	*				
2	中文科:強中活動 學生通過豐富學習經歷,增加生活體驗。	2023年5月	/\ 四	20	\$6, 000. 00	\$300.00	E1	中文科	100%學生認為活動能提升 他們的學習興趣。 就教師觀察,學生閱讀繪 本時十分投入,亦熱哀製 作魔法手工書,惟時間不 足,學生未能練習用手工書施展魔法。	~				
3	英文科:English Camp (an enrichment programme) 根據評估數據挑選尖子學生,參加校外比賽或校外培訓,提供多元化學習模式。	2023年6月至7月	小五至小六	30	\$15, 000. 00	\$500.00	E1	英文科	100% students enjoyed the trip.	~				
4	英文科Book Character Day and other English activities 創造更佳語境及提升學生的英語口語表達能力。與英文老師作主題式協作教學,藉以提升學生的英語表達能力。	2022年9月至2023年7月	小一至小六	592	\$100,000.00	\$168.92	E1	英文科	94% teachers believe that students are actively participated on Book Character Day. 94% of students complete reflection recording sheet (學生完成反思紀錄表)92% of students complete school-based counseling booklet (校本輔導計劃小冊子)	~				
5	常識科:強中活動車費 拓寬學生的學習經歷,增加生活體驗。	2023年6-7月	小五	30	\$1, 300. 00	\$43. 33	E2	常識科	本年度於五年級挑選 30 位成績中等的學生,於 26/6 參 觀社區廚房,認識廚餘處理。100%學生認為從惜福計劃中 ,使他們認識處理廚餘的方法。	~				
6	常識科:戶外學習活動入場費 學生通過不同的學習經歷,增加生活體驗。	2022年10月至2023年7月	小一至小二	216	\$38, 197. 00	\$176.84	E1	常識科	一二年級全年雨次遊歷不同的地方,學習與課題有關的知識。98.9%一年級學生表示能投入參與護苗教育車課程,94.8%一年級學生表示能投入參與港洋公園學院活動;96.2%二年級學生表示能投入參與九龍公園暨種植活動;99.3%二年級學生表示能投入參與智樂遊戲萬象館活動。	·				
7	音樂科:非洲鼓 培養學生對音樂的興趣,發展評賞音樂的能 力	2022年10月至2023年2月	小一	108	\$28, 800. 00	\$266.67	E1	音樂科	93%學生喜愛本非洲鼓課程及表示自參加了本課程後,提 升了對音樂的興趣;99%學生認同導師上課認真。有81%學 生認同自上了本課程後,更熱愛表演。	~				
8	音樂科:強中活動車費 拓寬學生的學習經歷,增加生活體驗。	2022年11月	小三	40	\$1, 400. 00	\$35.00	E1	音樂科	學生反應良好,亦能適時完成音樂會報告。93%學生能投入欣賞音樂會,還參與了互動問答環節;學生都喜歡由中 樂演奏的動畫集主題曲和流行曲。	~				
9	视藝科:藝術體驗日 發展學生潛能,建立正面價值觀和態度。	2022年9月2023年7月	小二	108	\$28, 844. 00	\$267. 07	E1	視藝科	100%參與學生喜歡參與是次工作坊及同意活動能提升其對 藝術創作的興趣。	√				
10	视藝科:校外工作坊 拓寬學生的學習經歷,增加生活體驗。	2022年9月至2023年7月	小四至小五	18	\$7, 700. 00	\$427.78	E1	視藝科	100%學生認同透過藝術活動能激發藝術創作及增進欣賞能力。	~				

	圖書科:合小閱讀月		1					1			I	I	
11	國首刊, 古小凤明石 拓寬學生的學習經歷, 增加生活體驗。	2023年4月	小一至小六	592	\$4,000.00	\$6.76	E1	圖書科	小一至小二、80%學生交回作品。部份學生作品十分出 色;小四至小六利用電子平台Story Jumper網站舉辦了故 事創作比賽,所有學生均有參與比賽,學生亦認為利用電 子方式創作故事十分有趣。 4月19日請了STEM SIR 鄧文翰先生到校講兩場閱讀與STEM 的講座,有98%學生認為講座後更認識作家創作圖書的經 歷;96%學生表示投入於講座堂中。 4月19日至4月27日期間,每天安排4位家長義工到一、二 年級課室講故事,98%學生認為家長義工講的故事十分動 聽,99%學生享受家長義工講故事的時間。 綜觀超過90%學生投入各項閱讀月活動。	✓			
	IT科: LEGO 機械人小組/STEM小組 拓寬學生的學習經歷,增加生活體驗。	2022年9月至2023年6月	小四至小六	20	\$2, 200. 00	\$110.00	E1	IT科	本年度參加了機械人自動相撲比賽,參賽同學100%滿意。	✓			
13	IT科: 3D課程IT科: 3D課程 拓寬學生的學習經歷,增加生活體驗。	2022年9月至2023年1月	小三至小四	15	\$9, 200. 00	\$613.33	E1	IT科	三、四年級參與同學都獲得1份自行設計的3D作品,93%同學滿意是次工作坊。	✓			
	體育科:新興活動推廣 1. 掌握各顯體育活動的技能 2. 強身健體 3. 增加樂趣和提升表現	2023年6-7月	小一至小六	592	\$48, 745. 00	\$82. 34	E1	體育科	今年度體育科於29-06-23推行智能運動日活動,當日整體 運作順暢,94%教師及學生全程投入機構安排之各項活動 ,當中帶出不少資訊素養及健康的生活方式的資訊。	√			
15	校本輔導計劃校本輔導計劃 跨學科活動,建立正向價值觀(投入感)	2022年9月至2023年6月	小一至小六	208	\$68, 830. 00	\$330. 91	E1	價值觀教育	學生問卷中,有 96%學生表示投入參與合小「樂」 校園活動。當中,Book Character Day、Stream Day 及傑出 風紀活動為學生最喜愛首三位。而學生最多發釋的性格強 項是好奇心,其次是威恩。而 95%教師認同校本輔導計劃 能提升學生對校園的投入程度。. 家長方面,有79%學生家長在小冊子中作回應或給子女寫上鼓勵的話,投入參與校本輔導計劃。		~		
16	校隊訓練 以專業及有系統的訓練課程,培養學生相關 技能	2022年9月至2023年8月	小一至小六	208	\$325, 340. 10	\$1, 564. 14	E5	校隊培訓 (活動組)	校隊於本年度進行面授課堂 , 導師專業, 隊員學習態度 亦見積極。			√	
17	校隊出隊車費 拓寬學生的學習經歷,增加生活體驗。	2022年9月至2023年9月	小一至小六	282	\$18, 927. 70	\$67.12	E2	校隊培訓 (活動組)	個別校隊參加學界比賽。			√	
18	一生一體藝 全校每名學生最少參加一項校內或校外與體 育或藝術有關的訓練、活動或比賽。 透過參加不同的比賽項目,拓寬學生的學習 經歷。	2023年7月	ルー	108	\$60, 576. 00	\$560.89	E1	活動組	100%家長表示學生喜歡參加弦樂班, 而且參加弦樂班後學生對小提琴/中提琴的興趣提高了, 更認同學師上課時教學認真。 其中85%的家長表示下年度會讓子女繼續參加弦樂班。			~	
19	升旗活動 培養國民身份認同。	2022年9月至2023年9月	小三至小六	592	\$0.00	\$0.00	E1	活動組	全校學生均需參與升旗禮活動,透過活動,學生能建立對 國家的歸屬威及培養國民身份認同。	✓			
20	小一百日宴 增加小一學生對學校的歸屬感,讓他們更投 入參與學校活動。	2022年12月	小 ー	108	\$13, 168. 00	\$121.93	E1	教務組	100%家長及學生表示享受當天的活動當天的活動,他們都表示喜歡參與當天的活動。	✓			
21	學校對外推廣活動 拓寬學生的學習經歷,增加生活體驗。	2022年10月至2023年5月	小一至小六	100	\$6, 400. 00	\$64.00	E2	校務組	透過學校對外推廣活動,讓學生發揮所長,於公開場合中 展現自信,提升自我認同感。活動當中,學生投入參與, 來賓對活動的整體滿意度高達94.7%。			√	
	「虛擬實境 - 校園導覽」課程「虛擬實境 - 校園導覽」課程 讓學生學習虛擬實境的知識,在校園各處拍 攝360度相片,並利用編輯工具介紹校園各項 設施,從而提升學習動機。	2022年10月至2023年5月	小四至小六	15	\$49, 800. 00	\$3, 320. 00	E1	校務組	透過學生學習虛擬實景知識為學校各處拍攝360度相片,並利用編輯工具介紹各項設施,從而提升學生學習動機。根據學生問卷所得的數據,100%學生投入參與整個學習活動,並希望學校繼續舉辦此活動。	√			
	校園健康舞比賽 透過參加不同的比賽項目,拓寬學生的學習 經歷。 問不足,請於上方插人新行。)	2023年1月至2023年3月	小四至小六	22	\$9, 800. 00	\$445. 45	E1	活動組	14名同學參加學校舞蹈節校園健康舞比賽,並獲得優等獎 及編舞獎。			*	
(五年)			第1.1項總計	4,616	\$904,041.81								
1.2	境外活動:舉辦或參加境外活動/境外比賽	・ 振関學生視野		.,	7557,071.01								
1.2	<u> </u>	スペルロテエ (ルガ		1									
2													
	1							l			<u> </u>	<u> </u>	

3													
4													
5													
(如空)	(如空間不足,講於上方插入新行。)												
			第1.2項總計	0	\$0.00								
			第1項總計	4,616	\$904,041.81								

第2項:購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

編號	項目	用途	實際開支 (\$)
1	校隊器材	各隊校隊所須物資	\$7,430.20
(如空	間不足,請於上方插入新行。)		
		第2項總開支	\$7,430.20
	\$911,472.01		

第3項:受惠學生人數

全校學生人數:	598
受惠學生人數:	598
佔全校學生人數百分比 (%):	100%

全方位學習聯絡人姓名:	潘翠雯
職位:	主任

* 輸入下表代號;每項開支可填寫多於一個代號:								
E1	活動費用(報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)	E6	學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活 動或訓練費用					
E2	交通費	E7	設備、儀器、工具、器材、消耗品					
E3	境外交流 / 比賽團費 (學生)	E8	學習資源(例如學習軟件、教材套)					
E4	境外交流 / 比賽團費 (隨團教師)	E9	其他(請說明)					
E5	專家 / 導師 / 教練費用							